

**ZARZĄDZENIE Nr 5/2022**

**Dyrektora Gminnego Ośrodka Kultury w Siedlecu**

**z dnia 8 lutego 2022 roku**

**w sprawie wprowadzenia zmian w regulaminie wynajmu świetlic wiejskich znajdujących się w miejscowościach Gminy Siedlec.**

**Działając na podstawie §4, §6 oraz §8.1 Statutu Gminnego Ośrodka Kultury w Siedlecu stanowiącego załącznik do Uchwały Nr VII/63/03 Rady Gminy Siedlec z dnia 3 czerwca 2003 roku oraz zawartymi umowami użyczenia świetlic wiejskich z Gminą Siedlec z dnia 28.01.2010 r. oraz z dnia 01.02.2016 roku, zarządzam co następuje:**

**§ 1.**

Wprowadza się zmiany w załączniku nr 4 (protokół zdawczo – odbiorczy) do Regulaminu wynajmu świetlic wiejskich w miejscowościach Gminy Siedlec. Ustala się koszty zużycia wody, ścieków, gazu i energii elektrycznej, zużywanych w świetlicach wiejskich gminy Siedlec. Poniżej podane stawki ustalane są według obecnie obowiązujących taryf u poszczególnych dostawców energii, gazu, wody i ścieków.

<b>Zgodnie z obowiązującymi stawkami</b>			
<b>Prąd</b>	<b>Gaz</b>	<b>Woda</b>	<b>Ścieki</b>
1,58 (kw)	5,26 (m <sup>3</sup> )	3,24 (m <sup>3</sup> )	12,39 (m <sup>3</sup> )-kanalizacja 20,95 (m <sup>3</sup> )-przy wywozie beczkowitzem

**§ 2.**

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem 8 lutego 2022 roku.

**DYREKTOR**  
*Waldemar Ligma*

**PROTOKÓŁ ZDAWCZO-ODBIORCZY**

Spisany dnia..... w sprawie przekazania świetlicy wiejskiej  
w miejscowości ..... wraz z wyposażeniem.

1. Podstawą do przekazania-przejęcia jest umowa najmu świetlicy nr ...../.....  
z dnia ..... zawarta w Gminnym Ośrodku Kultury w Siedlcu.

2. Strony potwierdzają, że:

- Stan techniczny lokalu:  
bez zastrzeżeń – zastrzeżenia\*  
.....

- Stan techniczny wyposażenia i urządzeń:  
bez zastrzeżeń – zastrzeżenia\*  
.....

- Inne ustalenia  
.....  
.....

3. Stan liczników:

Stan licznika	Prąd (1,58zł)	Gaz (5,26 zł)	Woda (3,24 zł)	Ścieki 12,39 zł -kanalizacja 20,95 zł -beczkowóz
Dzień wynajmu				
Dzień rozliczenia				
Wyliczenie opłat				

.....  
podpis najemcy

.....  
podpis wynajmującego

\* niepotrzebne skreślić